

熊之島 ISLE OF BEARS · 2 人 · 8 歲以上 · 15 分鐘

未來每個夏天，都將是你餘生最涼的夏天

2050 年，夏天，北極海上已幾乎無冰。一群無家可歸的白熊在海上漂流，發現了黑熊的小島，馬上開心地爬上去。然而一島不容二熊，黑熊與白熊就此展開了佔領島嶼的攻防戰……

準備階段

1. 將 4 座島嶼排成正方形，形成 4×4 共 16 格（島嶼邊界相接處的格子視為相鄰）。將 16 隻熊熊打散後隨意放入，每格一隻。
 2. 一人操控一種顏色的熊熊（各 8 隻），並拿取對應顏色的卡牌（各 13 張），各自洗勻成牌庫並翻開 3 張在面前備用。
 3. 兩人同時彈指，聲音較大的人是起始玩家，開始遊戲！
- 數位版會自動完成以上準備。

遊戲目標

打出卡牌來移動、堆疊與移除熊熊，讓你的熊熊疊在最上面，以操控整格的所有熊熊。

回合進行

玩家輪流進行回合，依序執行以下四個步驟：

1. **打牌**：選擇你面前的一張卡牌，發動卡牌效果。
 - 熊熊可以堆疊。若整疊熊熊**最上方**那隻是你的顏色，則整疊熊熊都由你操控。
 - 卡牌效果會影響格子裡的所有熊熊，該格無論有幾隻熊熊都要**全部一起行動**。
 - 熊熊只能在島嶼上活動，若掉入海裡則永久移除。
2. **擁擠落海**：卡牌效果執行完畢後，檢查熊熊數量。每格可安穩棲息 5 隻熊熊，若任一格有 6 隻以上熊熊，你將該格中所有屬於對手的熊熊丟入海裡（永久移除）；只留你的熊熊在島上。
3. **島嶼沉沒**：擁擠落海結算完畢後，檢查島嶼。若任一座島嶼上沒有任何熊熊，則因海平面上升而沉入海底（永久移除）。
4. **棄牌並補牌**：將本回合使用的卡牌放入棄牌堆，再將你面前的牌補到 3 張。若牌庫用盡，將棄牌堆重新洗勻組成新牌庫。

你的回合結束，輪到對手。

勝利條件

任何時候，當全部有熊熊的格子頂端都是相同顏色的熊熊時，該顏色的玩家立即獲勝！

卡牌效果說明表

以黑熊卡牌為例，白熊卡牌依此類推。直走與斜走各有兩張，其餘皆一張。逐張條文與示範動畫見[主牌圖鑑](#)。

數位版補充說明

以下是實體規則書沒有明講、但線上必須有定論的邊界情況，裁定皆由設計者確認。

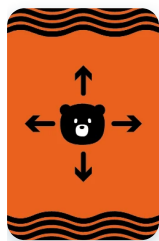
- 先攻方由所在平台決定（本站的人機對戰固定由黑熊先攻）。
- 「你操控的熊熊」以整疊最上方的顏色判定；萬用發動對手的卡牌時，「你的」一律以發動者為準。
- 直走／斜走可越過沉沒的缺口，但須降落在存在的格子上。
- 推擠的推手也跟著前進一格；往空的相鄰格推＝單純前進一格（推手的目的地格必須存在）。被推的一排遇到空格即止（空格後的熊熊不受影響），最前端被推出島嶼外或沉沒缺口者落海。

- 解散途中若已無可放的相鄰格，剩下的熊熊留在原格。
- 對調需兩格皆有熊熊。
- 萬用可以發動連打（用到的卡牌最後一起棄掉）；但萬用不可發動另一張萬用、連打不可發動連打或萬用，以免無限連鎖。
- 沒有可指定目標的卡牌仍然可以打出，效果落空，卡牌照常棄掉。
- 若有一方在自己的回合開始時手牌為 0（萬用→對手的連打→強制棄牌兩次才可能發生），該回合強制跳過並補滿三張。

遊戲設計、美術與平面設計：Yi-Ching Chen | 遊戲發行：[HEYBYE GAMING 桌遊黑白設計](#) | heybyegaming@gmail.com |
FB/IG/Threads @heybye.gaming

卡牌圖鑑

每張卡打出前 → 打出後



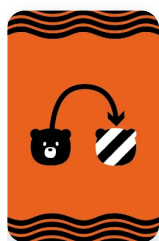
直走

將你操控的熊熊移到上、下、左、右方向上的任意一格，不限距離，可越過其他熊熊。



斜走

將你操控的熊熊移到四個斜角方向上的任意一格，不限距離，可越過其他熊熊。



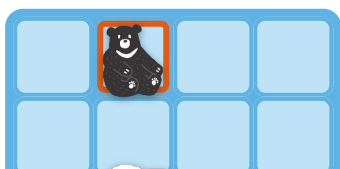
飛躍

將你操控的熊熊移到任意一格。



對調

將任意兩格中的熊熊互換位置。





集合

將上、下、左、右相鄰四格的熊熊移到中間你操控的熊熊之上，堆疊順序由你自訂。



推擠

將你操控的熊熊往任意方向（上、下、左、右或斜角）推動一格，該方向上相鄰的整排熊熊也跟著同方向推動一格。若有熊熊因此掉進海裡，視為失足落海（永久移除）。



解散

拿起你操控的整格熊熊，從最下方開始逐隻放置。第一隻放在原格的相鄰格，之後每隻都放在前一隻熊熊的相鄰格（上、下、左、右或斜角），可重複堆疊，直到手上沒有熊熊。





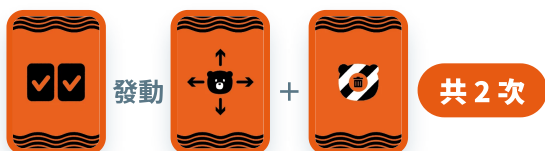
流放

將任意一格裡的所有熊熊（無論顏色）丟入海裡（永久移除）。



連打

發動你面前其他卡牌的效果兩次。可以選兩張卡牌各發動一次，或一張卡牌發動兩次，使用過的卡牌全部放入棄牌堆。



強制棄牌

選擇一張對手面前的卡牌加入棄牌堆，對手下個回合只能從剩下的卡牌中選擇。



萬用

選擇對手或你面前的任意一張卡牌來發動效果，發動對手卡牌時，卡牌上黑白顏色互換，使用過的卡牌全部放入各自棄牌堆。

